



Spielplan

August – Dezember 2017

(Änderungen vorbehalten!)

„Das Frankfurter Puppentheater“

Leitung: **Thomas Szymanski**

Tel.: **069/49 59 73**, H.: **0173/47 28 200**

Puppentheater@arcor.de

www.kasper3757.beepworld.de



Liebe Kinder, liebe Eltern,
hier im „Haus Sindlingen“ möchte ich Euch alle herzlich
willkommen heißen.

Neben unseren **Aufführungen** gibt es **die Spielecke**, den
Wickelplatz, **Gewinne**, sowie **gute Getränke** und weitere
Überraschungen. Also besuchen Sie uns!

Siehe auch unsere Homepage,
www.kasper3757.beepworld.de und auf der
Rückseite des Spielplans die Anfahrt!



Herzlich Willkommen!

Ihr Puppenspieler, **Thomas Szymanski**



Spielplan vom „Frankfurter Puppentheater“

(August - Dezember 2017 / **Änderungen vorbehalten!**)

Einlass: 15:00 Uhr!, Beginn: 15:30 Uhr! / ab 3 Jahren

12.08.17---“Gunda, das...

...Riesenschwein“



-Eines Tages ist Grossmutter's Garten total verwüstet, und auch andere Gärten. - Wer war das? Seppel versucht, den Übeltäter zu stellen, was gar nicht so leicht ist...!-

13.08.17---“Schnüffelchens Abenteuer“

-Ein kleiner Igel verlässt sein Zuhause. Im Wald begegnet er einem Fuchs, und dadurch kommt er in die grosse Stadt. Ob das gut geht? Kann Ihm Jemand helfen?- -



Spielplan Online verfolgen!-

19.08.17---“Kasper und der...

...geheimnisvolle Brief“



-Der König hat eine besondere Aufgabe für den Kasper. - Aber leider ist auch jemand anders hinter dem Brief her.Wer mag das sein...?-

20.08.17---“Die Abenteuer von Stups,
dem Erdmännchen“



-Unser Freund Stups verirrt sich im Wald. Da trifft er auf die Räuber Wuschel und Nasefein. Wer kann Ihm helfen...?-

26.08.17---“Die Goldene Säge“

-Eine Traumgeschichte, die uns mit Heini zusammen führt, der etwas bauen soll? Als er verzweifelt, bekommt er überraschend Besuch. Wer mag das sein...?-



27.08.17---"Lamellus der Riesenpilz und seine Abenteuer" - **Premiere!**

-Eines Tages befindet sich Lamellus als Wächter auf einem Kontrollgang im Odenwald. Da taucht ein Waldzauberer auf, der ihn gefangen nimmt. Gibt es Rettung? - Nun, auch zwei pfliffige Zwerge sind da. Ob die helfen können...? Und wer kommt noch als geheimnisvoller Retter plötzlich daher, hm...?-



02.09.17---"Fuchs Adelbert und der verzauberte Wald"



- Eines Tages muss Adelbert der Fuchs feststellen, dass sein Wald verzaubert ist. Wo sind seine Freunde? - Ob er eine Lösung weiß...? -

09.09.17---"Der Diebstahl vom Försterhaus"

Eine Waldgeschichte, turbulent, wo dem Förster Hubert so allerlei gestohlen wird. Wer macht so etwas? Nun, Seppel und Heini wollen den Dieb schnappen. Ob es gelingt?-**u.V.**



16.09.17---"Kasper und das Gespenst von... ...der Burg Falkenstein"

-Eines Tages sind Kasper, Seppel, und Grossmutter auf einem Ausflug in den Taunus. Aber dann...-



17.09.17--"Paul und der Seedrache Algerius" - **Premiere!** = H



-Ein neues Abenteuer führt Paul den Matrosen und seine Freunde in eine völlig unbekannte Welt, weil ein großer Sturm aufkommt. - Was nun...?-

23.09.17---“**Die Rabenprinzessin**“

-Über das Land der Rosen kommt ein Fluch. - Wer steckt dahinter, und warum wird die Prinzessin in einen Raben verwandelt? - Kann jemand dem König helfen...?- [-Spielplan Online verfolgen!](#)



24.09.17---“**Willibald der Fuchs, und seine Waldabenteuer**“

-Die Geschichte vom Fuchs Willibald und seinem fremden Gast. Um diesen los zu werden, muss er ein großes Abenteuer auf sich nehmen...!-



30.09.17---“**Micha und die Hexe Wackelzahn**“

-Micha, der Maulwurf verirrt sich eines Tages im Wald. Dabei wird er gefangen. Kann Ihm Jemand helfen...?-



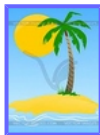
01.10.17---“**Kunibert der Riesenfrosch - der geheimnisvolle Teich**“- **Premiere!**

-Die Hexe Wackelzahn legt einen Zauberschlaf über den Wald. Alles schläft samt dem Förster. Der Waldgeist wird entführt. Fuchs Willibald und sein Freund Tabs holen Hilfe. Wer wird die Rettung bringen...?-



02.10.17---“**Die Brüllende Insel**“

-Unsere lustige und spannende Seefahrtgeschichte, wo die Matrosen Paul und Philipp zu einer geheimnisvollen Insel fahren...!- **u.V.**



03.10.17---“**Der lebendige Kochtopf**“

-Bei den Köchen Herbert und Heinrich geht es eines Tages rund, nicht nur weil sie ein ungleiches Paar sind. Da passiert in der Küche Merkwürdiges. Steckt etwa Seppel dahinter, oder was ist da los...?-



07.10.17---“Kasper und Seppels... ...Abenteuer im Weltraum“

-Eine Traumgeschichte, wo Seppel und Kasper sich plötzlich im Weltraum befinden. Werden Sie Aliens treffen...?-



08.10.17---“Drollo und Drollolinchen“

-Unsere Bären Geschichte mit Drollo, der seine Bärin aus einem Zauberwald befreien muss. - Wird er es schaffen...?-



14.10.17---“Kasper und der geheimnisvolle Brief“

-Der König hat eine besondere Aufgabe für den Kasper. - Aber leider ist auch jemand anders hinter dem Brief her. Wer mag das sein...?-



15.10.17-“Kasper und Amanda, das Urwaldkrokodil“

-Eines Tages hat Wachtmeister Schulze viel zu tun. - Was ist da los? Wer treibt da sein Unwesen, und ist die Großmutter in Gefahr...?-

21.10.17---“Braunbär Kuschels abenteuerliche Begegnung mit... ...der Waldfee Knisterknaster“ - **Premiere!**

-Ein mutiger Bär, der Kuschel heißt, ist auf Reisen, weil er eine Zauberwurzel sucht. - Da kommt er in Gefahr! Wer wird ihm nun helfen können...?-



Nutzt die Onlinekartenvorbestellung, denn es lohnt sich. = Vielfalt der Karten-Auswahl!

22.10.17---“Drollo's neue Abenteuer, oder der Zauberhonig“

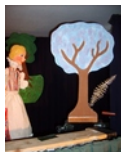
-Als plötzlich Drollolinchen sehr krank wird, muss Drollo Einiges auf sich nehmen, um seine geliebte Bärin zu retten. Doch jemand aus alter Zeit steht ihm da wieder zur Seite. - Wer ist das wohl?-



**- Wegen Gastspielen oder Vermietungen
können einzelne Termine ausfallen! -**

28.10.17---“Gretel und der Zauberbaum“

-Beim Spazieren gehen gerät Gretel in die Hände der Waldgeister. Diese schleppen sie fort. Sie soll den Geistern dienen. Gibt es Rettung...?-



29.10.17---“Die Goldene Milchkanne“ - Premiere!

-Beim Bauern Ludwig Rompf tauchen die Räuber Wuschel und Nasefein auf. Was wird das wohl geben? Nun, ob da eine List helfen kann? Wer steht dem Bauern und seiner Frau bei...?-



04.11.17---“Schnüffelchens Abenteuer“

-Ein kleiner Igel verlässt sein Zuhause. Im Wald begegnet er einem Fuchs, und es geht in die grosse Stadt. Ob das gut geht? Kann Ihm Jemand helfen...?-



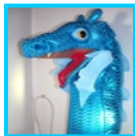
05.11.17---„Kunibert der Riesenfrosch - der geheimnisvolle Teich“

-Die Hexe Wackelzahn legt einen Zauberschlaf über den Wald. Alles schläft samt dem Förster. Der Waldgeist wird entführt. Fuchs Willibald und sein Freund Tabs holen Hilfe. Wer wird die Rettung bringen...?-

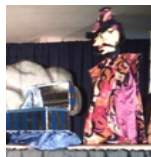


11.11.17--“Paul und der Seedrache Algerius“

-Ein neues Abenteuer führt Paul den Matrosen und seine Freunde in eine völlig unbekannte Welt, weil ein großer Sturm aufkommt. - Was nun...?-



-Spielplan Online verfolgen!-



12.11.17---“Drollo und die... ...geheimnisvolle Spiegeltruhe“

-Eines Tages wird der berühmte Fuchs Adelbert vom Zauberer Spitzbart entführt. Drollo, Willibald und die Waldgeister wollen ihn retten. Ob es gelingt...?-

18.11.17---“Seppels Ritt auf der Tilli“

-Seppel und Heini schleichen sich in den **ZOO**. - Was aber ist plötzlich da los. Alle Tiere sind frei. Wer war denn das...?-



19.11.17---“Willibald der Fuchs, und seine Waldabenteuer“ = H

-Die Geschichte vom Fuchs Willibald und seinem fremden Gast. Um diesen los zu werden, muss er ein großes Abenteuer auf sich nehmen...!-



25.11.17---“Gunda, das... ...Riesenschwein“

-Eines Tages ist Grossmutter's Garten total verwüstet, und auch andere Gärten. - Wer war das? Seppel versucht, den Übeltäter zu stellen, was gar nicht so leicht ist...!-



H = Kulturkeller Höchst (Frankfurt-Höchst)

**26.11.17---“Braunbär Kuschels
abenteuerliche Begegnung mit...
...der Waldfee Knisterknaster“**

-Ein mutiger Bär, der Kuschel heißt, ist auf Reisen, weil er eine Zauberwurzel sucht. - Da kommt er in Gefahr! Wer wird ihm nun helfen können...?-



02.12.17---“Der Zauberstein“

-Ein Gehilfe des Weihnachtsmannes ist unterwegs, um einen besonderen Stein zu finden, da der Weihnachtsmann krank ist. Da verirrt er sich im Wald. - Aber er wird nicht alleine bleiben. Wer ist das, und was nun...?-



**- Wegen Gastspielen oder Vermietungen
können einzelne Termine ausfallen! -**

09.12.17---“Weihnacht im Zuckerland“

-Kennt Ihr schon das Zuckerland und seine netten Bewohner? - Nein! Nun, dann schaut einmal rein, was da die Zwerge Fritz und Franz so alles anstellen. Auch **2 Säcke** werden gestohlen. Hm?-



**10.12.17---“Kasper und...
...der Weihnachtsmann“ = H**

-Der Weihnachtsmann wird eines Tages im Wald überfallen. Wer kann Ihm helfen, sodass er doch noch zu den Kindern kommt...?-

16.12.17---“Weihnacht im Eisland“

-Wieder hat der Schneekobold Unsinn im Kopf. Es gibt viel Aufregung. Er will unbedingt, dass der Weihnachtsmann kommt. Wie soll das gehen, wenn er sich nicht richtig benimmt, hm? - Wird es dennoch ein Fest geben...?-



17.12.17---“Wie Willibald der Fuchs...
...Weihnachten feiert“

-Unser Freund kennt fasst Alles, nur Weihnachten nicht. - Wer zeigt es Ihm? Stört auch Niemand...?-



18.12.17---“Weihnacht im ZOO“- **WS-1**

-Im Zoo ist der kleine Eisbär Petz traurig, weil wohl niemand die Zootiere besucht. Da lässt sich Max der Tierpfleger etwas einfallen. Besonders in dieser Jahreszeit sollen auch die Tiere glücklich sein...!-



19.12.17---“Weihnacht im Zuckerland“

20.12.17---“Wie Willibald der Fuchs...
...Weihnachten feiert“

21.12.17---“Kasper und...
der Weihnachtsmann“

22.12.17---“Weihnacht im Eisland“

23.12.17---“Weihnacht im ZOO“

27. - 30.12.17 = **WS-2** = gleiche Reihenfolge (s.o.)
- siehe auch Online! -



(Texte siehe vorangehende Seite!)

Änderungen vorbehalten!

-Spielplan Online verfolgen!-= Hinweis auf
Änderungen, die sich
ergeben können!-

Karten vorbestellen per:

Tel.: **069/49 59 73**,
o. H.: **0173/47 28 200**



oder Online unter
[Kartenvorbestellung](#)

Familienkarte für: <input type="text"/>  Eintritt:.....€ / Nr.:.....	Nr.: <input type="text"/>
---	-------------------------------------

Zeichenerklärungen:

u.V. = unter Vorbehalt, kann also ausfallen!

H = Kulturkeller Höchst (Frankfurt-Höchst)

**WS-1 + WS-2 =
Weihnachtssonderprogramme
1 + 2**

So finden Sie den Spielort!



„Haus Sindlingen“ (direkt an der S-Bahnlinie 1)

Richtung: Wiesbaden

Sindlinger Bahnstraße 124, FFM.-Sindlingen,
Anfahrt mit der **S1**, oder **S2**, bzw. mit dem Auto
über die **A 66** und **B 40**, über Höchst!

Ebenso mit den Buslinien **53** und **54** erreichbar,

siehe www.rmv.de